

Scaleauto Club Series 2026-2027 v1



Inhoudsopgave

Inhoud

Inleiding	2
1. Wedstrijdreglement.....	3
1.1 Wedstrijd informatie	4
1.2 Tijdschema	4
1.3 Hand-out	4
1.4 Parc fermé regels	4
1.5 Coullance	4
1.6 Strafronden en schades	5
2. Technisch reglement Scaleauto GT.....	5
2.1 Toegestane auto's.....	6
2.2 Chassis.....	6
2.3 Body	7
3. Technisch reglement Scaleauto LMP	7
3.1 Toegestane auto's.....	8
3.2 Chassis.....	8

Inleiding

De Scaleauto Club Series is een samenwerking tussen vier clubs, te weten Fastlane 2.0, de Slotshop, MTRC en Speed'74. Het doel is om toegankelijke en gezellige racedagen te organiseren. De, in afkorting SCS, bestaat uit racedagen op de eerdergenoemde clubs. Op deze dagen worden in teamverband twee enduro wedstrijden gereden van een uur met Scaleauto GT en LMP/LMDh. Er is geen onderscheid in puntentelling.

Voorafgaande het seizoen kiest een team of zij met een LMP/LMDh of GT wagen het kampioenschap rijden. Tussendoor wisselen kan, maar dan vervallen alle eerder behaalde punten (schrappen mag niet).

De serie bestaat uit 8 wedstrijden. Het zijn vier dagen en op elke dag worden er twee wedstrijden gereden. Van deze 8 wedstrijden tellen er 7 mee voor het algemeen kampioenschap. De toekenning van de punten gaat per team.

Op een racedag mogen rijders niet wisselen van team. Dit kan enkel in overleg met de organisatie en zal worden toegestaan onder hoge uitzonder. Blijkt dat dit toch wordt gedaan, dan worden de betreffende teams uit de uitslag gehaald van die wedstrijd.

1. Wedstrijdreglement

1.1 Wedstrijd informatie

Per event/dag worden er twee wedstrijden gereden in teamverband. Een team bestaat uit minimaal twee en maximaal 3 personen. De wedstrijden zijn, afhankelijk van het aantal teams, een uur. Voor de wedstrijden is een keuring volgens het technisch reglement. Na de eerste keuring is voor de eerste race een kwalificatie van 1 minuut per team. Voor race twee is de startvolgorde de uitslag van de eerste race op die dag. Tussen de wedstrijden mag men 10 minuten sleutelen aan de auto onder toezicht. Er is géén mogelijkheid om de auto te testen op de baan tussen de races.

Per wedstrijd is de puntverdeling als volgt: Het winnende team krijgt 20 punten, plaats twee 18 en plaats drie 16. Vanaf plaats vier is het per positie aftellend met één punt a 15-14-13-12.... Het algemeen kampioenschap wordt bepaald door het totaal aantal punten van 7 wedstrijden. Het slechtste resultaat wordt geschrapt.

Per club wordt het aantal behaalde punten opgeteld per race, geen schrapresultaat. Er wordt gekeken naar de beste teams per club in gelijke aantallen qua deelname per event.

1.2 Tijdschema

08:00 Club open en vrije training

09:45 Inbouw motor en banden

10:00 Inrijden motor en banden (5 minuten op één baan naar keuze)

10:15 Keuring

10:45 Kwalificatie

11:30 Race één

14:00 Pauze en sleuteltijd a 10 minuten

14:30 Keuring

14:45 Race twee

17:30 Prijsuitreiking

*Het schema hangt af van het aantal deelnemende teams. Per event zal dit worden gecommuniceerd.

1.3 Hand-out

De organisatie voorziet de deelnemende teams van hand-out banden (1 set Scaleauto procomp3 a 27.5mm) en motor(en). Bij de eerste wedstrijd krijgt men een ingelopen motor en banden. Na afloop van de dag levert elk team de motor weer in. Bij de daaropvolgende dagen krijgt elk team de eigen motor weer terug en een nieuwe set banden, extra aanschaf is mogelijk tegen kosten.

De kosten voor deelname zijn bij het eerste event €40 waarin één motor en één set banden is inbegrepen. Bij de daaropvolgende events is bij gebruik van dezelfde motor enkel een set banden nodig. De kosten zijn dan €30 per event/dag. Bij aanschaf van een extra motor of banden zijn de kosten voor een motor €12 en een set banden €15.

1.4 Parc fermé regels

De inbouw van de motoren en banden is onder toezicht van de wedstrijdleiding op de daarvoor aangewezen plek. Na de inbouw is de auto in parc fermé en blijft de auto daar. Eigen smeermiddelen voor de motor en slepers meenemen mag, niet voor de banden.

Na de eerste race is er 10 minuten de tijd om de auto weer op te frissen voor de tweede race. Het sleutelen is op de aangewezen plek door de organisatie.

1.5 Coullance

Als tijdens de warm-up gemerkt wordt dat er (grote) problemen zijn met de auto (bijv. door een crash), dan moet het team naar de wedstrijdleiding komen. In overleg kan besloten worden dat er extra sleuteltijd wordt gegeven van maximaal 15 minuten. Een tweede optie is het inzetten van een andere auto/kap. De motor en banden moeten onder toezicht worden overgezet als men kiest voor een ander chassis. Er is géén tijd meer om de auto te testen. Als de problemen niet binnen de gestelde tijd worden opgelost zal men verder moeten sleutelen onder rijtijd. De minuut kwalificatie valt hier ook onder.

Alle problemen met de auto die tijdens de kwalificatie of race opdoen moeten worden uitgevoerd in rijtijd. Sleutelen tijdens een baanwissel is niet toegestaan (5 strafonden). Tijdens een korte trackcall mag je door sleutelen. Als de trackcall langer gaat duren zal de wedstrijdleiding communiceren dat je moet stoppen met sleutelen.

Tijdens een baanwissel mag je de slepers goed zetten. Als een auto door een crash op de grond komt mogen de banden getaped worden.

1.6 Strafronden en schades

Schades

- De spoiler dient teruggeplaatst te worden op de originele positie tijdens rijtijd. Hetzelfde geldt voor wheelinserts. Bij verlies van de achter diffuser (alle modellen) moet er minimaal 2,5 gram bijgeplakt worden tijdens rijtijd in of op de kap. Dit moet gedaan worden binnen 10 ronden. Na 10 ronden moet de auto stilgezet worden op de aangewezen pitstop plek.
- Alle overige onderdelen hoeven niet teruggeplaatst te worden onder rijtijd. De kap dient wel na de race minimaal 55,00 gram te zijn. De wedstrijdleiding kan bij de keuring na de race de kap losschroeven om dit te controleren. Het bijgeplakte gewicht van 2,5 gram voor de diffusor kan ook worden gecontroleerd.

Strafronden

- Als de auto na de race tussen de 197,00 en 199,99 gram is: 3 strafonden.
- Is de auto minder dan 197,00 gram: 10 strafonden.
- Als de kap na de race tussen de 52,00 gram en 54,99 gram weegt: 3 strafonden.
- Minder dan 52,00 gram: 10 strafonden.
- Bijgeplakte compensatiegewicht voor de diffuser minder dan 2,5 gram: 10 strafonden.
- Rijkhoogte na de race minder dan 1,00mm: 3 strafonden (Is de kap door schade lager: geen strafonden. Gaat de kap over de baan: is repareren tijdens rijtijd op last van de wedstrijdleiding).
- Het schenden van de parc fermé regels is 10 strafonden (reparaties uitvoeren tijdens de race bij de eigen koffer mag onder toezicht van de wedstrijdleiding).
- Door sleutelen bij een baanwissel: 5 strafonden.
- Banden insmeren: 10 strafonden + kopen van nieuwe banden a €15 verplicht.
- Ontbreken er bodyonderdelen bij aanvang van de dag en kunnen deze niet worden geplaatst na afkeur. Ter beoordeling van de wedstrijdleiding is deelname mogelijk met 10 strafonden (per race) of er volgt uitsluiting van deelname.
- Sleuteltijd tussen de races. Als er langer wordt gesleuteld dan 10 minuten: 5 strafonden. Als er meer sleuteltijd nodig is kan er vóór de sleuteltijd begint om coullance gevraagd worden bij de organisatie. Het verzoek om dit een kwartier of langer van tevoren te doen.

2. Technisch reglement Scaleauto GT

2.1 Toegestane auto's

De Scaleauto types die zijn toegestaan zijn de Audi R8, BMW M3, M6, M8, BMW Z4, Jaguar XKR, Mercedes SLS, Porsche 997 RSR, Porsche 991 RSR, Corvette C7R, Lambo Huracan en de Dodge Viper GTS-R. Toegestaan zijn zowel de RTR (Ready-to-Race) als de whitebodykits van deze modellen. De white bodykits dienen voorzien te zijn van een verf/laklaag, een decalset met minimaal 2 nummers, voorzien van een blanke laklaag.

Gewicht

Het minimum body gewicht is 55,00 gram.

Oude GT3 chassis: Totaalgewicht is minimaal 200,00 gram met achtervering. Zonder 195,00 gram.

Nieuwe RC3 chassis: Totaalgewicht minimaal 180,00 gram. (Enkel van toepassing voor dit chassis)

Breedtes

Spoorbreedte voor: max 80,00mm, achter: max 83,00 mm. Breedtes gemeten over buitenkant wiel.

Grondspeling

Aanvang race: min 1,20mm.

Bovenaanzicht

Chassis onderdelen mogen niet zichtbaar zijn. Auto wordt gemeten steunend op 4 wielen op de door de TC gebruikte meetinstrumenten.

Overbrenging

Tandwiel (merk) vrij.

Pion 12 tands. Merk en materiaal vrij

Modificaties

Tenzij in het reglement omschreven is het niet toegestaan Scaleauto onderdelen aan te passen.

2.2 Chassis

Toegestane Chassis

Scaleauto SC-8003 GT3, nieuwe RC3 SC-8200b en de oude chassisplaat SC-8000 zijn toegestaan. De chassisonderdelen dienen spelingsvrij, vast en op originele wijze gemonteerd te worden. Dit wordt beoordeeld tijdens de keuring.

Toegestane modificaties

Merk Scaleauto.

Het is toegestaan alle chassis delen te ontbramen, te vlakken en/of te richten. De slepertong mag zowel onder als boven op het vooras subframe bevestigd worden (oude chassis).

Vrije onderdelen: Alle montage materialen, stroomkabels, lagers, voorwielen, inserts, tandwielen.

Ballast gewicht

Toegestaan op het chassis en mag niet onafhankelijk bewegen ten opzichte van het chassis.

Materiaalkeuze is vrij.

Voorwielen

Merk vrij, min. diameter: 25,00 mm, min breedte: 5,00 mm, loopvlak minimaal 5,00 mm,

Assen

Massief staal ongedeeld, min. diameter: 3 mm.

Carbon vooras is toegestaan.

2.3 Body

Algemeen

Minimaal body gewicht 55 gram.

Zie homologatielijst voor de toegestane body's. Geen enkel onderdeel van de body mag aangepast worden met als doel de body lichter te maken of lager op de bodymounts te laten rusten. Op basis van metingen beoordeeld de TC in hoeverre hieraan voldaan is.

Decoratie/ kleurenschema

Vrij, minimaal 2 nummer-schilden, 1 hoofdsponsor, een raam-streamer. Ongeverfde/ongelakte bodies zijn niet toegestaan.

Detail onderdelen

Diffuser, interieur, dashboard, stuur, coureur, stoel, motor-detail, ramen, rolkooi, roosters, spoiler, radiator-bak en splitter zijn verplicht. Zie model spec sheet per model voor de details.

Bodymounts

De bodymounts, bodymount set en H-plaat dienen ten opzichte van elkaar op de standaardwijze gemonteerd te worden. De bodymounts mogen niet verlaagd worden ten opzichte van de bodymount plates. De bodymounts moeten spelingsvrij en vastzitten. De plastic karosserie supports moeten spelingsvrij en vastzitten.

Ballastgewicht mag de beugels NIET raken.

Lexan ramen en interieur

Alle auto's, zoals genoemd in de homologatie tabel, mogen worden voorzien van lexan ramen en interieur. Merk en type is vrij. Het Scaleauto lexan raam/ interieur dient als referentie ten aanzien van detaillering en gewicht.

Spoiler

Zowel de originele als de carbon spoiler van Scaleauto zijn toegestaan. Spoiler-steunen vervangen door flexibel materiaal van gelijke vorm en afmetingen is toegestaan.

Verlichting

Toegestaan. Modificaties t.b.v. het plaatsten van verlichting zijn toegestaan zoals het boren van gaatjes in de body.

Modificaties

Splitters / diffusers: Modificaties t.b.v. het verstevigen/ repareren zijn toegestaan.

3. Technisch reglement Scaleauto LMP

Inleiding

1/24 LMP auto's van Scaleauto met het LM1 Sport XL chassis.

Gewicht

Het minimale gewicht van de auto bedraagt 195,00 gram.

De kap moet minimaal 45,00 gram zijn. Ballast moet ter hoogte van de assen geplakt worden aan de binnenzijde.

Breedte

Maximale spoorbreedte van 83,00mm voor en achter. De wielen mogen niet buiten de kap uitsteken.

Rijhoogte

Minimaal 1.20mm. (chassis en kap)

3.1 Toegestane auto's

1/24 LMP auto's van Scaleauto. De kap moet minimaal 45,00 gram zijn. Ballast moet ter hoogte van de assen geplakt worden aan de binnenzijde

Uiterlijk

De kap moet voorzien zijn van een kleur, reclame en minimaal twee startnummers.

De kap dient het volledige chassis af te dekken.

Interieur

Het lexaan interieur mag ook worden geplaatst.

3.2 Chassis

Toegestaan chassis

Scaleauto LM1 Sport XL chassis. Nummer SC-8200c

Chassis op kap bevestigen

Het chassis zal op de standaard manier bevestigd moeten worden aan de kap.

Tandwiel/pion

Vrij

Banden

Voorwielen: Merk vrij, min. diameter: 25,00 mm, loopvlak minimaal 5,00 mm,

Assen

Min. diameter: 3 mm. Materieel vrij.

Ballastgewicht

Het is alleen toegestaan om OP het chassis lood te plaatsen.