

## Scaleauto Club Series 2023-2024



# Inhoudsopgave

## Inhoud

|  |   |
|--|---|
| Inleiding .....                            | 3 |
| 1. Wedstrijdreglement.....                 | 4 |
| 1.1 Wedstrijd informatie .....             | 4 |
| 1.2 Tijdschema .....                       | 4 |
| 1.3 Hand-out .....                         | 4 |
| 1.4 Parc fermé regels .....                | 4 |
| 1.5 Penalty's.....                         | 5 |
| 2. Technisch reglement.....                | 5 |
| 2.1 Toegestane auto's.....                 | 5 |
| 2.2 Gewicht, Breedtes en grondspeling..... | 5 |
| 2.4 Overbrenging .....                     | 5 |
| 3. Chassis.....                            | 5 |
| 3.1 Toegestane chassis .....               | 5 |
| 3.2 Toegestane modificaties.....           | 5 |
| 3.3 Ballast gewicht .....                  | 5 |
| 3.4 Voorwielen .....                       | 6 |
| 3.5 Assen.....                             | 6 |
| 4. Body .....                              | 6 |
| 4.1 Algemeen .....                         | 6 |
| 4.2 Decoratie / kleurenschema .....        | 6 |
| 4.3 Detail onderdelen .....                | 6 |
| 4.4 Bodymounts.....                        | 6 |
| 4.5 Ballast-gewicht.....                   | 6 |
| 4.6 Lexan ramen en interieur .....         | 7 |
| 4.7 Spoiler .....                          | 7 |
| 4.8 Belangrijke body onderdelen.....       | 7 |

## Inleiding

De Scaleauto Club Series is een samenwerking tussen vier clubs, te weten Fastlane 2.0, de Slotshop, MTRC en Speed'74. Het doel is om toegankelijke en gezellige racedagen te organiseren. De, in afkorting SCS, bestaat uit racedagen op de eerder genoemde clubs. Op deze dagen wordt in teamverband een korte enduro gereden met Scaleauto.

De serie bestaat uit 8 wedstrijden. Het zijn vier dagen en op elke dag worden er twee wedstrijden gereden. Van deze 8 wedstrijden tellen er 7 mee voor het algemeen kampioenschap. De toekenning van de punten gaat per team.

Er wordt gereden met Scaleauto conform de regels zoals men die waarschijnlijk nog wel kent van de SAK / DSC kampioenschappen uit het verleden.

# 1. Wedstrijdreglement

## 1.1 Wedstrijd informatie

Per event/dag worden er twee wedstrijden gereden in teamverband. Een team bestaat uit minimaal twee en maximaal 3 personen. De wedstrijden zijn, afhankelijk van het aantal teams, een uur. Voor de wedstrijden is een keuring conform het technisch reglement. Na de eerste keuring is voor de eerste race een kwalificatie van 1 minuut per team. Voor race twee is de startvolgorde de uitslag van de eerste race op die dag. Tussen de wedstrijden mag men 10 minuten sleutelen aan de auto onder toezicht. Er is géén mogelijkheid om de auto te testen op de baan tussen de races.

Per wedstrijd is de puntverdeling als volgt: Het winnende team krijgt 20 punten, plaats twee 18 en plaats drie 16. Vanaf plaats vier is het per positie aftellend met één punt a 15-14-13-12.... Het algemeen kampioenschap wordt bepaald door het totaal aantal punten van 7 wedstrijden. Het slechtste resultaat wordt geschrapt.

## 1.2 Tijdschema

08:00 Club open en vrije training  
09:45 Inbouw motor en banden  
10:00 Inrijden motor en banden  
10:15 Keuring  
10:45 Kwalificatie  
11:30 Race één  
14:00 Pauze en sleuteltijd a 10 minuten  
14:30 Keuring  
14:45 Race twee  
17:30 Prijsuitreiking

\*Het schema hangt af van het aantal deelnemende teams. Per event zal dit worden gecommuniceerd.

## 1.3 Hand-out

De organisatie voorziet de deelnemende teams van hand-out banden (1 set Scaleauto procomp3 a 27.5mm) en motor(en). Bij de eerste wedstrijd krijgt men een ingelopen motor en banden. Na afloop van de dag levert elk team de motor weer in. Bij de daaropvolgende dagen krijgt elk team de eigen motor weer terug en een nieuwe set banden, extra aanschaf is mogelijk tegen kosten.

De kosten voor deelname zijn bij het eerste event €40 waarin één motor en één set banden is inbegrepen. Bij de daaropvolgende events is bij gebruik van dezelfde motor enkel een set banden nodig. De kosten zijn dan €30 per event/dag. Bij aanschaf van een extra motor of banden zijn de kosten voor een motor €12 en een set banden €15.

## 1.4 Parc fermé regels

De inbouw van de motoren en banden is onder toezicht van de wedstrijdleiding op de daarvoor aangewezen plek. Na de inbouw is de auto in parc fermé en mag de auto niet meer zonder toestemming van de organisatie naar de eigen sleutelplek.

Na de eerste race is er 10 minuten tijd om de auto weer fris te maken voor de tweede race. Het sleutelen is op de aangewezen plek door de organisatie.

### 1.5 Penalty's

Bij verlies van de diffuser of voorbak tijdens te race moet er 2,5 gram bijgeplakt worden tijdens rijtijd in de kap, dit in overleg met de organisatie. De spoiler dient teruggeplaatst te worden op de originele positie tijdens rijtijd.

Indien de auto na de race tussen de 197,00 en 199,99 gram is, 3 strafonden. Is de auto minder dan 197,00 gram is de penalty 10 strafonden.

Het schenden van de parc fermé regels is 10 strafonden.

Sleuteltijd tussen de races. Indien er langer wordt gesleuteld dan 10 minuten krijg je 5 strafonden. Indien er meer sleuteltijd nodig is kan er vóór de sleuteltijd begint om coullance gevraagd worden bij de organisatie. Het verzoek om dit een kwartier of langer van tevoren te doen.

## 2. Technisch reglement

### 2.1 Toegestane auto's

De Scaleauto types die zijn toegestaan zijn de Audi R8, BMW M3, BMW Z4, Jaguar XKR, Mercedes SLS, Porsche 997 RSR, Porsche 991 RSR, Corvette C7R en de Dodge Viper GTS-R. Toegestaan zijn zowel de RTR (Ready-to-Race) als de whitebodykits van deze modellen. De white bodykits dienen voorzien te zijn van een verf/laklaag, een decalset met minimaal 2 nummers, voorzien van een blanke laklaag.

### 2.2 Gewicht, Breedtes en grondspeling

Het minimum body gewicht is 55,00 gram.

Totaalgewicht is minimaal 200,00 gram.

Spoorbreedte voor: max 80,00mm, achter: max 83,00 mm. Breedtes gemeten over buitenkant wiel.

Voor de race: min 1,20mm. Auto wordt gemeten steunend op 4 wielen op de door de TC gebruikte meetinstrumenten.

### 2.4 Overbrenging

Tandwiel vrij. Pinion 12 tands. Merk en materiaal vrij.

## 3. Chassis

### 3.1 Toegestane chassis

Scaleauto SC-8003 GT3 en de oude chassisplaat SC-8000 zijn toegestaan. De chassisonderdelen dienen spelingsvrij, vast en op originele wijze gemonteerd te worden. Dit wordt beoordeeld tijdens de keuring.

### 3.2 Toegestane modificaties

Het is toegestaan alle chassis delen te ontbramen, te vlakken en/of te richten.

Vrije onderdelen: Alle montage materialen, stroomkabels, lagers, voorwielen, inserts, tandwielen.

### 3.3 Ballast gewicht

Toegestaan op het chassis en mag niet onafhankelijk bewegen ten opzichte van het chassis.

Materiaalkeuze is vrij.

### 3.4 Voorwielen

Merk vrij, min. diameter: 25,00 mm, min breedte: 6,00 mm, loopvlak **minimaal** 5,00 mm, banden: rubber/ hard spon, verzegelen / verharden toegestaan.

### 3.5 Assen

Materiaal vrij, ongedeeld.

## 4. Body

### 4.1 Algemeen

Minimaal body gewicht 55 gram.

Geen enkel onderdeel van de body mag aangepast worden met als doel de body lichter te maken of lager op de bodymounts te laten rusten. Op basis van metingen beoordeeld de TC in hoeverre hieraan voldaan is.

### 4.2 Decoratie / kleurenschema

Vrij, minimaal 2 nummer-schilden, 1 hoofdsponsor, een raam-streamer. Ongeverfde/ongelakte bodies zijn niet toegestaan.

### 4.3 Detail onderdelen

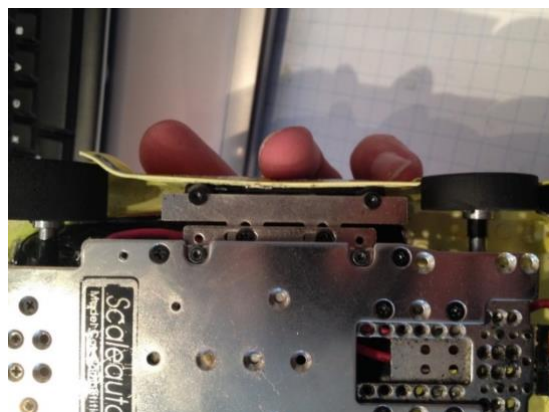
Diffuser, interieur, dashboard, stuur, coureur, stoel, motor-detail, ramen, rolkooi, roosters, spoiler, radiator-bak en splitter zijn verplicht. Zie model spec sheet per model voor de details.

### 4.4 Bodymounts

De bodymounts, bodymount set en H-plaat dienen ten opzichte van elkaar op de standaardwijze gemonteerd te worden. De bodymounts mogen niet verlaagd worden ten opzichte van de bodymount plates. De bodymounts moeten spelingsvrij en vastzitten. De plastic karosserie supports moeten spelingsvrij en vastzitten.

### 4.5 Ballast-gewicht

Ballast-gewicht mag niet onafhankelijk bewegen ten opzichte van de plastic karosserie supports. Het ballast-gewicht moet vast en spelingsvrij geplaatst worden op deze plastic karosserie supports. Het ballast-gewicht mag de beugels NIET raken.



Hier een voorbeeld van hoe het ballast gewicht geplaatst moet worden in de kap (voorbeeld Porsche).

#### 4.6 Lexan ramen en interieur

Alle auto's, zoals genoemd in de homologatie tabel, mogen worden voorzien van lexan ramen en interieur. Merk en type is vrij. Het Scaleauto lexan raam / interieur dient als referentie ten aanzien van detaillering en gewicht.

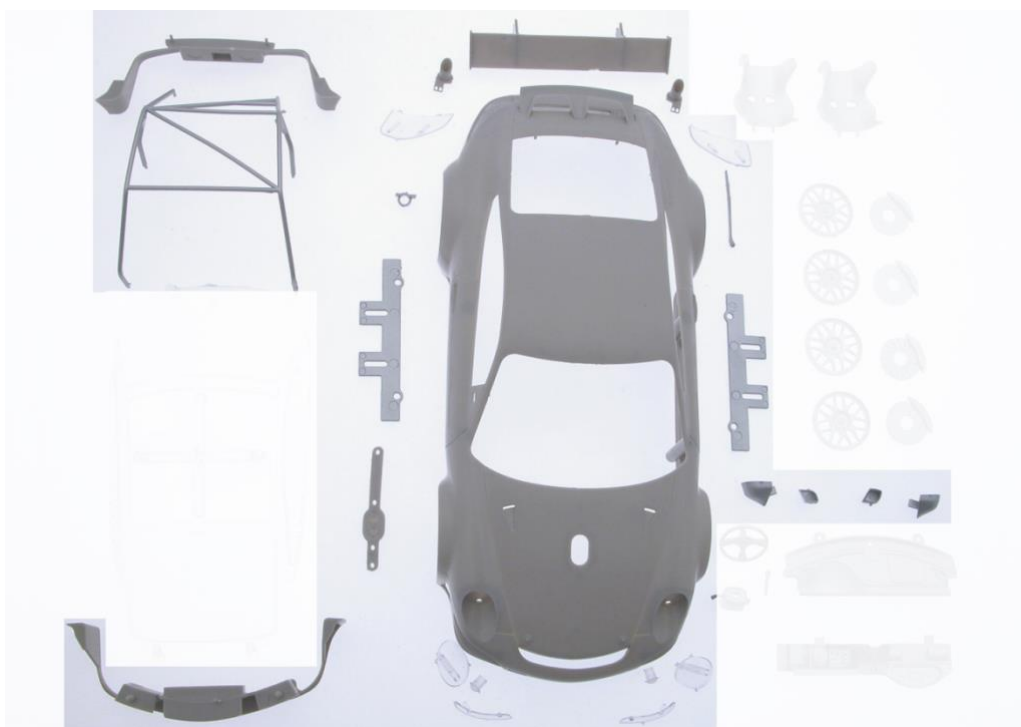
#### 4.7 Spoiler

Zowel de originele als de carbon spoiler van Scaleauto zijn toegestaan. Spoiler-steunen vervangen door flexibel materiaal van gelijke vorm en afmetingen is toegestaan.

#### 4.8 Belangrijke body onderdelen

Op de afbeeldingen is te zien wat er allemaal in de kap moet zitten aan onderdelen. De belangrijkste onderdelen zijn de diffusor, spoiler en de rolkooi.

*Porsche 911 GT3 RSR (997)*



De plastic karosserie supports ontbreken op deze foto. Deze zijn verplicht.  
Op de afbeelding zijn de plastic ophang beugels te zien, deze mogen uiteraard staal zijn.

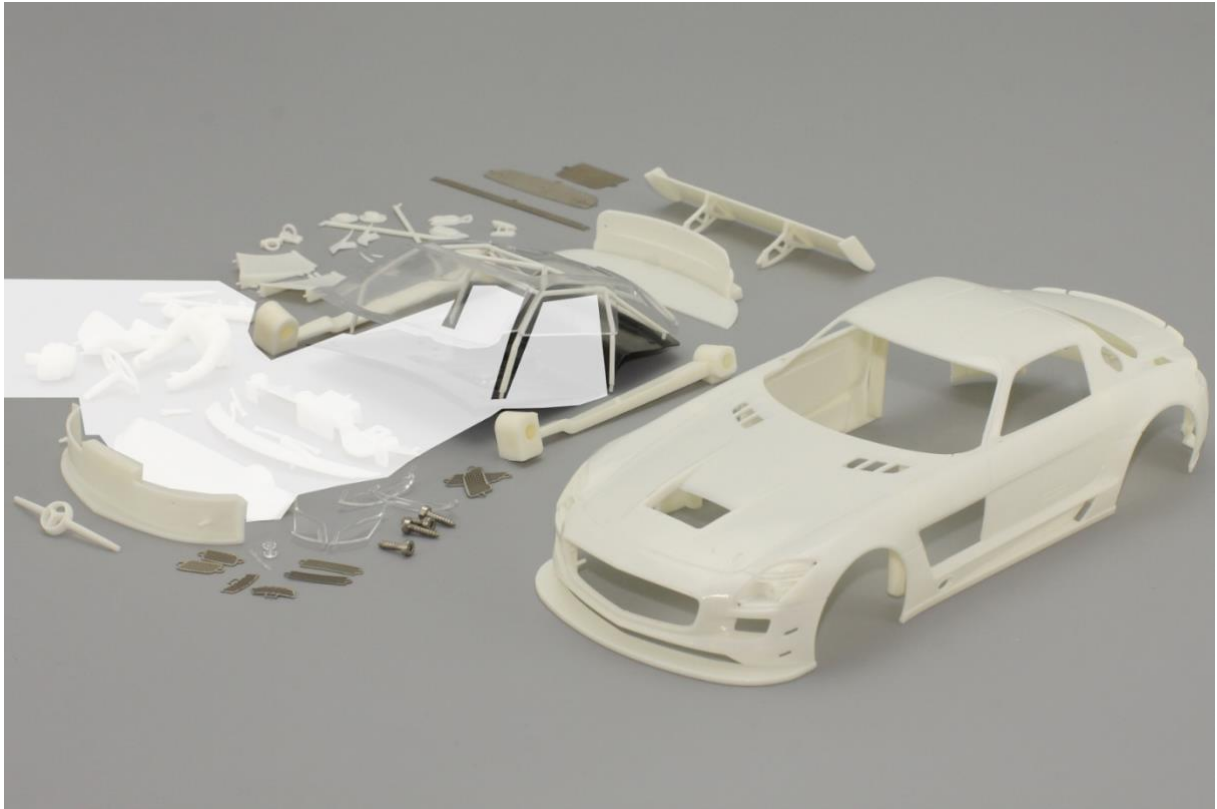
BMW M3 E92 GTR



Jaguar XK-R GT2



*Mercedes SLS AMG GT3*



*Audi R8 LMS GT3*



*BMW Z4 GT3*



*Viper SRT GTS-R*



Het witte onderdeel in de afbeelding is verplicht en zal ook in het lexan interieur geplaatst moeten worden. Het lexan gedeelte mag op deze plek verwijderd worden. Verder dient de Viper ook van alle details voorzien te zijn.